



Leikkiarkkitehdit

Tavoite

Tavoitteena on opettaa oppilaille taitoja suunnitella yhteistä leikkiä toisten kanssa. Tämä tukee myös ryhmytymistä ja sopivan seuran löytämistä.

Ohje

Jakautukaa luokassa ryhmiin leikkiteemojen mukaisesti.

Jos saman teeman alle tulee paljon oppilaita, kannattaa ryhmät jakaa pienemmiksi. Pienempi ryhmä tukee vahvemmin neuromonimuotoista oppilasta.

Teemat voivat olla esimerkiksi

- Rakentelu
- Mielikuvitustarina (juonellinen leikki)
- Roolileikki (arkea mallintava roolileikki, kuten koti tai hevostalli)
- Lautapeli

Voitte keksiä itse lisää teemoja halutessanne.

Jokainen ryhmä lähtee suunnittelemaan omaa leikkiään leikkiarkkitehtiryhmänä.

Rakentelu

- Mitä rakennetaan?
- Millä välineillä?
- Minne?
- Kuka tekee mitäkin?
- Piirtäkää kuva rakennelmasta, johon tähtäätte.
- Mitä tarvikkeita tarvitsette?

Mielikuvitustarina

- Minne tarina sijoittuu?
- Millaisia hahmoja on mukana?
- Mikä on perusjuoni?
- Mistä tarina alkaa?
- Kuka on missäkin roolissa?
- Piirtäkää kuva tai miellekartta suunnitelmasta.

Roolileikki

- Missä arjen ympäristössä leikki tapahtuu?
- Mitä henkilöhahmoja leikissä esiintyy?
- Kuka on missäkin roolissa?
- Mitä tarvitsette leikkiä varten?
- Piirtäkää kuva tai miellekartta suunnitelmasta.

Lautapeli

- Suunnitelkaa oma lautapeli, jossa on 6–8 sääntöä.
- Millaisen pelilaudan tekisitte?
- Mitä muita välineitä peliin tarvitaan?
- Kirjoittakaa säännöt ylös. Piirtäkää hahmotelma pelilaudasta ja välineistä.

Esitelkää luokalle suunnittelemanne leikki.

Halutessanne voitte myös toteuttaa leikkisuunnitelmat ryhmissä. Voitte myös hyödyntää leikkisuunnitelmia lukuvuoden aikana eri kokoonpanoissa.